

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem publicznego konkursu „FlipEat”, zwanego dalej „Konkuresem”, jest Agencja Interaktywna byss.pl z siedzibą w Szczecinie, przy Al. Bohaterów Warszawy 21B 70-372 Szczecin, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego KRS: 0000331879, NIP: 8522556249, REGON: 320682457, pod nr KRS: 0000331879, NIP: 8522556249, REGON: 320682457.
2. Konkurs trwa od 03.10.2022 do 23.10.2022
3. Liczba nagród w Konkursie jest ograniczona i wskazana w kolejnych paragrafach. Udział w Konkursie wymaga zarejestrowania Użytkownika w Serwisie.
4. Zasady Konkursu określa niniejszy Regulamin („Regulamin”).
5. Konkurs ma charakter publiczny i jest przeznaczony wyłącznie dla zarejestrowanych w Serwisie Internetowym flipeat.pl („Serwis”) konsumentów, posiadających pełną zdolność do czynności prawnych i zainteresowanych wzięciem udziału w Konkursie („Uczestnicy”).
6. W Konkursie nie mogą brać udziału:
 - a. pracownicy Organizatora lub Podmiotu Współpracującego (przez pracowników rozumie się również osoby współpracujące z Organizatorem lub Podmiotem Współpracującym na podstawie umowy zlecenia, umowy o dzieło lub innej) oraz osoby, które były pracownikami Organizatora lub Podmiotu Współpracującego w terminie 6 miesięcy poprzedzających rozpoczęcie Konkursu;
 - b. najbliżsi członkowie rodzin osób wymienionych w lit. a powyżej. Przez najbliższych członków rodziny rozumie się małżonka, zstępnych, wstępnych, pasierba, zięcia, synową, rodzeństwo, ojczyma, macochę i teściów oraz osoby pozostające z osobami wymienionymi w lit. a we wspólnym gospodarstwie domowym.
7. Organizator ma prawo weryfikacji spełniania warunków uczestnictwa w Konkursie określonych w ust. 6 powyżej, między innymi poprzez żądanie okazania dokumentu tożsamości lub złożenia przez Uczestnika odpowiedniego oświadczenia na piśmie. Niespełnienie warunków uczestnictwa wynikających z Regulaminu uniemożliwia udział w Konkursie.
8. Udział w Konkursie jest dobrowolny.

9. Informacja o możliwości udziału w Konkursie prezentowane są w ramach serwisu mediamarkt.pl oraz przekazywane są w formie wiadomości e-mail wysyłanych do konsumentów zapisanych na Newsletter na serwisie mediamarkt.pl, o ile dany konsument wyraził wcześniej zgodę na otrzymywanie informacji handlowych w tej formie bądź poprzez wyświetlenie informacji o Konkursie na stronie mediamarkt.pl.
10. W Konkursie i Serwisie z jednego adresu e-mail może korzystać wyłącznie jeden Uczestnik.

§2 ZASADY PRZYSTĄPIENIA DO KONKURSU

1. W Konkursie mogą wziąć udział i zdobyć nagrody wyłącznie osoby, o których mowa w § 1 ust. 5. Warunkiem udziału w Konkursie jest posiadanie konta w Serwisie i zalogowanie się w Serwisie.
2. Przystąpienie do Konkursu następuje za pośrednictwem Serwisu i wymaga zalogowania się w Serwisie. Dla zarejestrowanego Uczestnika tworzone jest w Serwisie indywidualne konto („Konto”/”Profil”). Dostęp do Profilu wymaga zalogowania się w Serwisie przy użyciu indywidualnego loginu i hasła. Hasło Uczestnika do Serwisu ma charakter poufny i nie może być udostępniane innym osobom.
3. Każdy Uczestnik może mieć wyłącznie jedno Konto w Serwisie. W przypadku, gdy Uczestnik będzie posiadał więcej niż jedno Konto, wszystkie Konta Uczestnika zostaną zablokowane.
4. Uczestnik rejestrując się w bazie jest zobowiązany do podania swoich prawdziwych danych. W przypadku wystąpienia uzasadnionego podejrzenia, że Uczestnik posługuje się danymi nieprawdziwymi lub należącymi do innych osób lub posługiwania się kilkoma Kontami, Administrator zablokuje dostęp Uczestnika do Serwisu. Użytkownik zostanie powiadomiony o tym przy próbie zalogowania się do Serwisu.

§3 ZADANIE KONKURSOWE

1. Konkurs jest podzielony na trzy tygodniowe etapy („Etapy”):

- a. 1 Etap od 03.10.2022 godz. 12:00:00 do 10.10.2022 godz.11:59:59
 - b. 2 Etap od 10.10.2022 godz. 12:00:00 do 17.10.2022 godz.11:59:59
 - c. 3 Etap od 17.10.2022 godz. 12:00:00 do 24.10.2022 godz.11:59:59
2. Konkurs prowadzony jest wyłącznie w Serwisie.
3. Nagrody w Konkursie przyznawane są Uczestnikom, którzy w trakcie Etapu zbiorą najwięcej punktów w Grze („Gra”).
4. W przypadku takiej samej ilości punktów o pozycji w rankingu decydować będzie data rozegrania pierwszej Gry. Użytkownik, który wcześniej wziął udział w Grze znajdzie się w rankingu wyżej.
5. Punkty w Grze można uzyskać w następujący sposób:
 - a. Zbieranie x znajdujących się w labiryncie – 10 pkt
 - b. Zbieranie kwadratów z kropką znajdujących się w labiryncie – 50 pkt
 - c. Zebranie pojawiających się na planszy gry jabłek:
 - i. 100 pkt za każde jabłko na 1 poziomie,
 - ii. 300 pkt za każde jabłko na 2 poziomie,
 - iii. 500 pkt za każde jabłko na 3 poziomie,
 - iv. 700 pkt za każde jabłko na 4 poziomie,
 - v. 1000 pkt za każde jabłko na 5 poziomie,
 - vi. 2000 pkt za każde jabłko na 6 poziomie,
 - vii. 3000 pkt za każde jabłko na 7 poziomie,
 - viii. 5000 pkt za każde jabłko na 8 poziomie i kolejnych.
 - d. Złapanie podświetlonego na niebiesko przeciwnika:
 - i. 200 pkt za pierwszego,
 - ii. 400 pkt za drugiego,
 - iii. 800 pkt za trzeciego i
 - iv. 1600 pkt za czwartego w ramach jednej zmiany koloru.

Tylko przeciwnicy, którzy zmienili kolor na niebieski (po zebraniu kwadratu z kropką) mogą zostać złapani.
6. Gra toczy się do momentu stracenia trzech szans na kontynuowanie gry przez Uczestnika. Uczestnik traci szansę po dotknięciu przeciwnika znajdującego się w labiryncie.
7. W konkursie przewidziane są następujące nagrody:
 - a. Nagroda główna (1 sztuka w każdym Etapie) dla Uczestników, którzy zdobędą najwięcej punktów w ramach jednej gry w trakcie trwania danego Etapu –

Smartfon SAMSUNG Galaxy Z Flip4 5G 8/128GB o wartości 5149, 00 zł
(słownie: pięć tysięcy sto czterdzieści dziewięć) zł brutto (z VAT)

- b. Nagroda za zdobycie 2 miejsca (1 sztuka w każdym Etapie) dla Uczestników, którzy zajmą drugie miejsce w rankingu punktów zdobytych w ramach jednej gry w trakcie trwania danego Etapu – Smartwatch SAMSUNG Galaxy Watch5 40mm o wartości 1349,00 zł (słownie: tysiąc trzysta czterdzieści dziewięć) zł brutto (z VAT)
 - c. Nagroda za zdobycie 3 miejsca (1 sztuka w każdym Etapie) dla Uczestników, którzy zajmą trzecie miejsce w rankingu punktów zdobytych w ramach jednej gry w trakcie trwania danego Etapu – Nagroda za zdobycie 2 miejsca (1 sztuka w każdym Etapie) dla Uczestników, którzy zajmą drugie miejsce w rankingu punktów zdobytych w ramach jednej gry w trakcie trwania danego Etapu o wartości 649,00 zł (słownie: sześćset czterdzieści dziewięć) zł brutto (z VAT)
8. Uczestnik może zdobyć w Konkursie tylko jedną nagrodę etapową.
 9. W rankingu danego Etapu sklasyfikowane zostaną wszystkie gry, które zostaną rozpoczęte przed jego zakończeniem.
 10. Zabronione jest ingerowanie w ustawienia sprzętu, aplikacji, wywoływanie zakłóceń technicznych w Serwisie lub wywoływanie jakichkolwiek zakłóceń w systemie teleinformatycznym Organizatora mające na celu wpływ na wyniki osiągnięte przez Uczestnika. Ingerowanie w ten sposób w wyniki osiągnięte w zadaniach konkursowych spowoduje pominięcie takich wyników w rankingu i Konkursie.
 11. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji i usuwania wyników Gier Uczestników postępujących niezgodnie z zasadami wymienionymi w tym Regulaminie, w takim przypadku miejsca w rankingu innych Uczestników zostaną zaktualizowane.
 12. Weryfikacja wyników Gier Uczestników danego Etapu odbywać się będzie po zakończeniu danego Etapu i trwać będzie maksymalnie 3 dni robocze.
 13. Nicki Uczestników Konkursu będą publikowane w Serwisie w sekcji Ranking dostępnej po zalogowaniu.

§4 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik, który zdobył nagrodę, w ciągu 10 dni zostanie powiadomiony o wyniku za pośrednictwem wiadomości e-mail na adres wskazany w Serwisie.
2. Przyznanej nagrody nie można zamienić na jej równowartość pieniężną ani na inne nagrody.
3. Nagrody rzeczowe będą przekazywane nagrodzonemu Uczestnikowi na adres podany przez niego za pośrednictwem Serwisu lub w wiadomości e-mail. W tym celu Uczestnik powinien niezwłocznie po otrzymaniu informacji o zdobyciu nagrody rzeczowej podać: ulicę, numer domu, numer mieszkania, miejscowość, kod pocztowy oraz numer telefonu dla kuriera. Nagrody rzeczowe dostarczane są wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. W przypadku nagród o wartości powyżej 200 zł Uczestnik będzie proszony o przekazanie takich danych jak imię, nazwisko i numer PESEL, które posłużą do rozliczenia podatkowego.
4. Nagrody rzeczowe mogą być dostarczone za pośrednictwem firm kurierskich lub świadczących usługi pocztowe. Będą wysyłane w terminie 30 dni od daty przekazania przez Uczestnika adresu doręczenia oraz danych niezbędnych do celów podatkowych. Uczestnik będzie zobowiązany do podpisania protokołu przekazania nagrody.
5. Do nagród przewidzianych w Konkursie Organizator dodaje nagrodę pieniężną wynoszącą 11,11% wartości zdobytej nagrody.
6. Zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa podatkowego, nagroda pieniężna stanowiąca integralną część nagród konkursowych, zostaje w momencie wydania nagrody potrącona przez Organizatora jako płatnika 10% zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych należnego od nagrody w Konkursie i podlega odprowadzeniu do właściwego Urzędu Skarbowego, na co Uczestnicy przystępujący do Konkursu wyrażają zgodę.
7. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji dotyczącej Konkursu. Reklamacje należy wysłać w formie elektronicznej na adres Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko wskazanie przyczyny reklamacji oraz treść żądania, adres doręczenia odpowiedzi.
8. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora najpóźniej w terminie do 30 dni od daty ich otrzymania. Uczestnik zostanie powiadomiony o wyniku rozstrzygnięcia reklamacji pocztą elektroniczną.

9. Konkurs nie stanowi gry losowej (w tym loterii promocyjnej) ani zakładu wzajemnego w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
10. Z zastrzeżeniem kolejnych ustępów, Organizator może wprowadzić zmiany do niniejszego Regulaminu powodów wskazanych poniżej:
 - a. wystąpienia zdarzenia mającego charakter siły wyższej, rozumianej jako zdarzenie wywołane przyczyną zewnętrzną, które było niemożliwe do przewidzenia i przy zachowaniu należytej staranności nie można mu było przeciwdziałać, które czyni wykonanie niektórych obowiązków na podstawie Regulaminu niemożliwym;
 - b. zmian przepisów prawa lub władczych działań organów władzy publicznej, które mają bezpośredni wpływ na treść postanowień Regulaminu lub uniemożliwiają wykonanie obowiązków Organizatora określonych w Regulaminie;
 - c. zmiany danych dotyczących Organizatora;
 - d. przeciwdziałania nadużyciom polegającym na pominięciu postanowień Regulaminu w celu osiągnięcia nienależnej korzyści, np. wielokrotny udział w Programie pomimo wyłączenia takiej możliwości w jego Regulaminie;
 - e. usprawnienia działania Serwisu i obsługi Uczestników;
 - f. poprawienia ochrony prywatności Uczestników.
11. Zmiana Regulaminu z przyczyn wskazanych w pkt. 12 lit. c) – f) nie może ograniczyć lub uszczuplić praw nabytych uprzednio przez Uczestników na podstawie postanowień Regulaminu w brzmieniu sprzed dokonania zmiany.
12. Uczestnik zostanie poinformowany o zmianie Regulaminu poprzez komunikat przesłany na jego adres e-mail. Informacja o zmianie Regulaminu zostanie również zamieszczona w widoczny sposób w Serwisie.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie lub nienależyte wykonanie zobowiązania, jeśli jego przyczyną jest:
 - a. wystąpienia zdarzenia mającego charakter siły wyższej;
 - b. zmiana przepisów prawa lub władczych działań organów władzy publicznej.
14. Konkurs jest przeprowadzany zgodnie z polskimi przepisami prawa i podlega polskiej jurysdykcji.
15. Treść niniejszego Regulaminu jest dostępna na Serwisie pod adresem flipeat.pl.